

En attribuant un badge par client ou groupe de client, l'accès aux loisirs peut désormais être contrôlé.



Équipez votre camping de la B-Mouv, la borne distribue des jetons pour la laverie, les jeux ou tout autre équipement ayant besoin de jetons pour fonctionner. La gestion de distribution des jetons à l'accueil peut désormais être simplifiée.



Le logiciel de gestion BadgeCamp vous permet de gérer plus simplement vos clients.

Lors de son arrivée, votre client affecte un montant à son compte en effectuant un paiement à la réception.

Après paiement, attribuez le badge à votre client ainsi que le montant disponible.

A tout moment, l'utilisateur peut connaître le montant de ses dépenses ainsi que le montant restant sur son badge et peut charger son compte à l'accueil.



La borne de gestion des arrivées tardives est conçue pour prendre le relais de votre accueil physique. Il s'agit d'un allié idéal pour étendre les plages horaires de votre accueil.

Le fonctionnement simple et fonctionnel de la borne et de l'application NoToolate vous permet d'optimiser la vente de vos emplacements disponibles et de rendre votre camping accessible 24h/24h et 7j/7. La borne vous assure un pré-paiement des arrivées tardives.



Avec le système BadgeCamp, vous pouvez modérer le temps de distribution de l'eau de vos douches.

Évitez les abus et le gaspillage.



Les bornes à distribution d'eau et d'électricité pour camping-car peuvent être contrôlées par le système de badge.

Maîtrisez le temps de distribution de l'eau et de l'électricité et économisez vos ressources.



L'ouverture des mobile-home peut également se faire avec le système BadgeCamp.

Un simple lecteur de badge à l'entrée vous permet de gérer plus facilement vos accès.



Le système de BadgeCamp vous permet de contrôler les passages des entrées et en sortie.

Les utilisateurs devront simplement badger sur le boîtier pour accéder au camping ainsi qu'aux services.



Autorisez l'accès uniquement à vos clients.

L'ouverture peut être contrôlée par le système BadgeCamp.

